

# Fase de estrategia

Después de la fase de estrategia

## Fase de acción

Acción de estrategia

Acción de componente

Cartas de sabotaje sobre cartas de acción

Acción táctica

Activación de sistema

Después de activación

Movimiento

*Mueven naves*

Después de movimiento

*Cañón espacial del sistema activado y SDP II de los adyacentes*

Jets de maniobra

Combate espacial

*Descarga anti caza*

Antes de ronda

*Retiradas (defensor primero, atacante sólo si defensor)*

*Tirar dados (atacante primero)*

Rerolls

*Asignar impactos*

Resistir Daño → Impacto directo → Sabotaje

Escudos resisten y similares

*Retiradas*

Después de ronda (se alternan efectos, atacante primero)

Invasión

*Bombardeo*

*Envío de tropas por planeta (opcional)*

*Defensa de SDP*

Antes de ronda

*Tirar dados (atacante primero)*

*Asignar impactos*

Resistir daño

Después de ronda

## Producción

Cuando se produce

### Fase de estado

Objetivos

Nuevo objetivo

Robar cartas acción

Quitar tokens

Ganar y repartir tokens

Preparar cartas

Reparar unidades

Devolver cartas estrategia

### Fase de agenda

Antes de revelar agenda

Mostrar agenda

Cuando se muestra

Negociaciones de voto

Después de mostrar

Votos

Al votar

Después de votar el portavoz y antes de resolver empates

Resolver resultado

Después de resolver resultado

Resolver predicciones

Segunda agenda

Preparar planetas