



Regles del torneig (versió 2023.5.5)

1 - Regles generals.

1.1 Arbitratge.

1.1.1 El campionat estarà coordinat per al menys dues persones que faran d'àrbitres.

1.1.2 Si sorgeix qualsevol problema de regles o d'altre tipus en alguna taula, els jugadors han de cridar immediatament a un àrbitre. La decisió de l'àrbitre serà definitiva i els jugadors han d'acceptar-la. Si cap regla s'incompleix i no és denuncia al seu moment, no es podrà fer amb posterioritat i els jugadors hauran d'acceptar com a succés normal i acceptar el resultat final de la partida.

1.1.3 Si un jugador creu que es fa una errada tant de regles, o d'acció del joc, o d'anotació del resultat final de la partida, ha d'informar immediatament a un àrbitre. Una vegada els resultats han estat escrits a la fitxa corresponent i entregats a la taula d'anotacions, no s'admetran reclamacions. Si un jugador no està d'acord amb el resultat d'una partida, ha d'informar a un àrbitre, que prendrà la decisió final del resultat.

1.1.4 Els àrbitres podran desqualificar del torneig a qualsevol jugador que incompleixi les regles de forma intencionada, ja sigui amb propòsit de guanyar la partida o pertorbar el normal desenvolupament de les partides.

1.2 Format del campionat.

1.2.1 Es jugarà amb el format i la preparació inicial bàsica del joc. 5 bases inicials Rebels i Imperials.

Per escollir la facció, un jugador agafarà un cub de subministres i un altre de danys i amagarà un cub a cada ma. Presentarà totes dues mans a l'altre jugador, que escollirà una ma. El cub de danys representarà la facció de l'Imperi. Abans de començar la partida i de mutu acord entre els jugadors, es poden

barallar les cartes de la pila de la fila la galàxia. Des de l'organització ho recomanem per evitar encadenar cartes de continuades d'una mateixa facció, de l'anterior partida jugada.

1.2.2 Duració i terminació de la partida:

La partida dura un màxim de 50 minuts més 4 torns finals.

El temps comença quan s'ha completat la preparació de la partida.

Després dels primers 45 minuts, un àrbitre donarà avís de 5 últims minuts.

Després dels 5 últims minuts, un àrbitre donarà avís de 4 últims torns (2 per cada jugador). El primer torn final és el del jugador actiu en el moment de rebre l'avís.

La partida acaba si una de dues faccions destrueix la tercera base de l'oponent. Si s'arriba al final del temps i 4 torns addicional sense destrucció de la tercera base de cap oponent, guanya el jugador que hagi destruït més bases. En cas d'empat, el jugador que hagi fet més danys a l'última base.

1.2.3 Regles:

Es recomana jugar seguint estrictament les normes del joc, sobretot aquelles que poden tenir dubtes i interpretacions errònies (hi han vídeo-tutorials amb errors).

1.2.4 Modificació a les regles pel torneig:

El indicador de nivell de la Força començarà al mig del mesurador. Al joc estàndard, la força comença a l'extrem del rebels.

1.2.5 Dubtes i errors freqüents:

- No s'han de recollir les cartes jugades fins que acaba i se cedeix el torn.
- Feu servir els daus per comptar mercaderies i danys. És fàcil al començament però es complica més endavant.
- Inclinar una carta jugada una vegada utilitzada la seva habilitat.
- Una vegada cedit el torn, no hi ha possibilitat de correcció.
- La base nova i la mercaderia extra del mesurador de la Força, sempre a l'inici del torn abans de jugar cartes de la mà.
- L'atacant (i no el defensor) es qui assigna el dany fet a les naus de línia.
- Les naus de línia no poden atacar la fila de galàxia.
- En atacar una carta de la fila de galàxia, cal dir quina o quines cartes fan l'atac. Els punts de dany que sobren, es perden.
- No es poden exiliar cartes en joc: només les cartes de la ma o de la pila de descarts son vàlides per els efectes d'exili. Excepció: quan l'habilitat d'una carta diu que pot exiliar-se ella mateixa.
- Les habilitats que comencen per "Quan" defineixen el moment en que han de jugar-se. Les habilitats que produeixen recursos "Quan es juga la carta" ho fan al deixar la carta sobre la taula.

- No es poden tornar enrere accions que hagin revelat cartes ocultes ni eleccions d'habilitats que comencen per "Quan". (S'admet la rectificació de errors, però no agafar avantatges amb això).

1.2.6 Hi haurà 3 partides en format lligueta.

La primera a sorteig pur i la resta en format suís.

Es classificaran els 4 primers de la lligueta, que jugaran semifinals amb encreuaments (1-4 i 2-3).

Els guanyadors jugaran la final i els perdedors pel tercer i quart lloc.

1.3 Puntuació.

1.3.1 Al final de cada partida, s'anotaran els resultats al full de la partida.

Cada jugador s'anotará la suma total del valor de les bases destruïdes i el dany fet a l'última base, si no ha quedat destruïda. Aquest valor serà usat a la classificació per desfer els empats: es sumaran els punts de dany fets i es restaran els punts de dany rebut.

A la lligueta es farà una classificació global de totes les partides, comptant primer les victòries i, en cas d'empat, els punts de dany de desempat.

Si es donés el cas que encara hi ha empat, es desferia mitjançant sorteig aleatori.

1.4 Responsabilitats dels jugadors, el públic i el material.

1.4.1 La disposició dels jugadors a la taula a l'hora d'escollir facció vindrà donada o bé pel sorteig inicial en cas de les partides de lligueta, o bé per preferència d'elecció segons el rànquing a la lligueta.

1.4.2 Abans de començar la partida, s'ha de verificar que cada jugador té les 10 cartes inicials i les 5 bases de la seva facció.

1.4.3 Tots els components han d'estar sempre clarament visibles sobre la taula, especialment les cartes de la fila de la galàxia, les descartades de la fila de la galàxia i les cartes exiliades, a fi d'evitar possibles confusions.

1.4.4 Al final de la partida, una vegada fet el recompte de punts i anotats. Es recolliran les cartes del joc, deixant preparada la taula per la següent partida, per agilitzar el funcionament del torneig.

- 1.4.5 Durant una partida el públic assistent, no podrà comunicar-se, ni distreure els jugadors.
- 1.4.6 Es prega als jugadors la no utilització d'aparells electrònics (mòbils, tauletes, etc.) en el transcurs de les partides, per no entorpir i alentir la partida.

2 Premis i sorteig.

2.1 Els premis del Torneig Star Wars: The Deckbuilding Game són cedits per la botiga MATHOM STORE, que també cedeix els jocs per la realització del torneig. Hi hauran premis pels 4 primers classificats.

2.2 Al final del campionat es farà un sorteig entre tots els participants presents en el moment del sorteig, de premis aportats per la botiga MATHOM STORE. Cada participant, només té l'opció de guanyar un dels premis del torneig o del sorteig.



Aquest campionat està organitzat per l'Associació Lúdica El Dado Enroscado.
Revisió 1 del reglament.

